



A R T I F E X M U N D I

Joan Jade and Gates of Xibalba.

Joan Jade and Gates of Xibalba to gra przygodowa z elementami logiki (**2D casual**). Gracz wciela się w niej w postać archeolog, która poszukuje swoich zagubionych dzieci. Akcja gry toczy się w ruinach świątyń starożytnych Majów, pośród dżungli półwyspu Jukatan.

Fabula:

Akcja gry rozpoczyna się w obozie wykopaliskowym. Bohaterka wędrując przez labirynty świątyń, penetrując lochy i przedzierając się przez dżungle i jaskinie, napotyka na swej drodze liczne zagadki, które musi rozgryźć aby przybliżyć się do rozwiązania tajemnicy zaginięcia jej dzieci.

Gameplay:

W grze należy rozwiązywać rozmaite zagadki i układanki oraz odszukać ukryte przedmioty i znaleźć ich właściwe zastosowanie. Gra składa się z czterech głównych rozdziałów, prologu i epilogu. Każdy rozdział (za wyjątkiem prologu i epilogu) złożony jest dodatkowo z kilku zadań.

Elementy gry:

- 30 lokalizacji
- 82 puzzle
- 10 typów puzzli
- 240 obiektów do znalezienia, w tym 118 w scenach Hidden Object
- 11 scen Hidden Object
- 12 cut scenek
- Trój wątkowa fabuła
- 27 artefaktów do znalezienia
- 19 trofeów do zdobycia
- ręcznie dopracowana grafika

Wymagania systemowe:

- WINDOWS XP/VISTA/Win 7
- DirectX 7.1
- Dysk twardy – 80mb
- 512 MB RAM
- Procesor 1Ghz

Przewidywany czas gry: 4 godziny.

Wydawca: Alawar

Deweloper: Artifex Mundi

Data realizacji: Styczeń 2010

Kontakt: Małgorzata Galant-Mikuła

+48 32 271 42 19

mailto:press@artifexmundi.com