

## **Raport bieżący nr 3/2018**

**Data:** 1 luty 2018

**Temat:** Informacja na temat realizacji wybranych projektów gier komputerowych i aktualizacji ich wartości bilansowej

**Podstawa prawna:** Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

### **Treść:**

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), informuje, że w dniu 31 stycznia 2018 r. dokonał weryfikacji modelu realizacji projektów gier Emitenta.

W nawiązaniu do raportu bieżącego 46/2017 opublikowanego 29 grudnia 2017 r., w wyniku zakończonych testów na utratę wartości trzech projektów gier free-to-play: Bladebound, Nightmares from the Deep®: A Hidden Object Adventure oraz Kate Malone: Hidden Object Detective, przeprowadzanych w ramach prac nad rocznym sprawozdaniem finansowym Spółki, Zarząd podjął decyzję o dokonaniu odpisu aktualizującego w wysokości 5,10 mln zł. Na kwotę odpisu składa się 69,2 proc. aktywowanych kosztów gier związanych z realizacją wyłącznie dwóch projektów: Nightmares from the Deep®: A Hidden Object Adventure oraz Kate Malone: Hidden Object Detective.

Zarząd Spółki informuje, iż decyzja o odpisie aktualizującym aktywowanych kosztów realizacji projektów Nightmares from the Deep®: A Hidden Object Adventure oraz Kate Malone: Hidden Object Detective jest spowodowana niższymi od pierwotnie zakładanych kluczowymi wskaźnikami efektywności obu projektów i wynikającym z nim ryzykiem nieosiągnięcia zakładanych efektów finansowych ich komercjalizacja. Zarząd Spółki ocenia jednocześnie, że oba projekty mają potencjał rynkowy, którego monetyzacja może mieć istotny wpływ wyniki finansowe Spółki. Zarząd informuje, że realizacja projektów będzie kontynuowana.

Zarząd Spółki informuje natomiast, iż w jego ocenie potencjał projektu Bladebound pozwala założyć, że dochód z komercjalizacji gry, jaki może zostać osiągnięty w okresie ekonomicznej użyteczności projektu, ustalonym na 36 miesięcy od dnia hard-launchu projektu, może istotnie przewyższyć wartość aktywowanych kosztów tej gry. W związku z powyższym Zarząd Spółki uznaje, że nie ma podstaw dla aktualizacji wartości aktywowanych kosztów realizacji projektu Bladebound.

Równocześnie, dążąc do optymalnego wykorzystania zasobów Spółki, w tym jej kapitału ludzkiego i koncentracji na najbardziej perspektywicznych projektach w segmencie free-to-play, Zarząd Spółki podjął decyzję o zawieszeniu realizacji projektu Spellblade: Match-3 Puzzle RPG i w konsekwencji o dokonaniu odpisu aktualizującego w wysokości 0,80 mln zł, stanowiącego 80,6 proc. aktywowanych kosztów tej gry. W ocenie Zarządu Spółki projekt ma potencjał rynkowy, jednak jego uwolnienie wymagać będzie dalszych istotnych prac w ramach projektu. W ocenie Zarządu ewentualne wznowienie projektu może nastąpić najwcześniej w 2019 r.

Zarząd Spółki informuje, iż odpisy aktualizujące projektów gier, o których Spółka poinformowała w niniejszym raporcie oraz w raporcie bieżącym 46/2017 opublikowanym 29 grudnia 2017 r., wpłyną na obniżenie jednostkowego oraz skonsolidowanego wyniku finansowego brutto za rok 2017 o 9,95 mln zł.