

Raport bieżący nr 28/2018

Data: 6 września 2018 r.

Temat: Wyznaczenie daty premiery My Brother Rabbit

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR – informacje poufne

Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”) informuje o podjęciu, w dniu dzisiejszym, decyzji o ustaleniu daty premiery gry My Brother Rabbit („Gra) na 21 września 2018 r. W tym terminie gra zostanie wydana w wersji na platformy PC, PlayStation 4, Xbox One oraz Nintendo Switch.

My Brother Rabbit to gra przygodowa typu Point'n'Click, opowiadająca o rodzeństwie, które próbuje poradzić sobie z trudną rzeczywistością, szukając oparcia i inspiracji w świecie wyobraźni. Spółka jest deweloperem oraz wydawcą Gry.

My Brother Rabbit jest pierwszą grą Spółki komercjalizowaną w modelu Premium z gatunku innego niż HOPA. W ocenie Zarządu Spółki komercjalizacja Gry może mieć istotny wpływ na wyniki finansowe Spółki.