

Raport bieżący nr 4/2020

Data: 29 stycznia 2020 r.

Temat: Zakończenie prac nad rozwojem projektu Rogal oraz zidentyfikowanie konieczności utworzenia odpisu aktualizacyjnego aktywowanych kosztów gier komputerowych.

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), w nawiązaniu do raportu bieżącego 1/2020 z dnia 14 stycznia 2020 r., informuje, że w dniu 29 stycznia 2020 r. podjął decyzję o zakończeniu z tą datą prac w ramach projektu Rogal („Gra”).

Zarząd Spółki w sposób niezmienny wysoko ocenia potencjał komercjalizacji Gry możliwy do uzyskania pod warunkiem ukończenia tego projektu zgodnie z założeniami jakościowymi przyjmowanymi w początkowym stadium jego rozwoju. Mając na uwadze jednak obecne zaawansowanie prac w opisywanym obszarze, szacowany budżet niezbędny do ich finalizacji celem osiągnięcia pierwotnie zakładanego odbioru tytułu pośród graczy oraz strategiczną decyzję o koncentracji zasobów Grupy Kapitałowej Artifex Mundi (zarówno kapitałowych, jak i osobowych) na rozwoju działalności deweloperskiej i wydawniczej w segmencie projektów free-to-play, Zarząd Spółki podjął ww. decyzję.

Równocześnie Zarząd Spółki informuje, że w konsekwencji decyzji opisywanej w niniejszym raporcie, aktualnie nie dostrzega możliwości komercjalizacji Gry. Wynika to przede wszystkim ze zbyt wczesnego etapu rozwoju Gry oraz kształtu, w jakim znajduje się ten projekt w czasie zakończenia dalszych prac. Zarząd Spółki nie wyklucza jednak, iż w przyszłości uda się doprowadzić do wznowienia przez Spółkę działań związanych z przygotowaniem Gry lub zbycia całości albo części praw do Gry. Jednakże, na chwilę obecną, Zarząd Spółki ocenia prawdopodobieństwo wystąpienia takich zdarzeń dających potencjalną możliwość uzyskania przez Spółkę dodatnich przepływów finansowych z Gry jako niewielkie.

W konsekwencji Zarząd Spółki rozpoznał konieczność dokonania w Spółce odpisu aktualizacyjnego aktywów w postaci „aktywowanych kosztów gier komputerowych” w kwocie 3,9 mln zł, tj. wartości odpowiadającej kosztom poniesionym przez Spółkę na produkcję Gry. Zdarzenie to ma charakter niegotówkowy, czyli nie wiąże się z bieżącym uszczupleniem środków pieniężnych Spółki. Przywołany odpis zostanie ujawniony w jednostkowym oraz skonsolidowanym sprawozdaniu Spółki i Grupy Kapitałowej Artifex Mundi za rok obrotowy 2019, a także obciąży jednostkowy i skonsolidowany wynik operacyjny za ten okres oraz wpłynie na obniżenie sumy bilansowej.

Prezentowane dane finansowe mają charakter wstępny i będą podlegały badaniu przez audytora, w związku z czym mogą ulec zmianie.