



ARTIFEX MUNDI

## Raport bieżący nr 17/2020

**Data:** 28 kwietnia 2020 r.

**Temat:** Zakończenie prac nad rozwojem projektu Tiny Dragons

**Podstawa prawna:** Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

### Treść raportu:

W nawiązaniu m.in. do raportów bieżących nr 10/2020 z 19 marca 2020 r. oraz 12/2019 z 19 kwietnia 2019 r. Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”) informuje, iż w dniu 28 kwietnia 2020 r. podjął kierunkową decyzję o wstrzymaniu, z końcem kwietnia, dalszego rozwoju gry Tiny Dragons („Gra”).

Zarząd informuje, iż decyzja i wstrzymaniu dalszego rozwoju Gry jest związana z niezadowolającymi wskaźnikami ekonomicznymi Gry (KPI), nie dającymi podstaw dla akwizycji graczy. Zrealizowane do tej pory modyfikacje gry nie przyniosły zadowolającego efektu w postaci wzrostu wszystkich kluczowych KPI do oczekiwanych poziomów.

Zarząd Spółki informuje, że zgodnie z informacjami przekazanymi w raporcie bieżącym nr 10/2020 z 19 marca 2020 r., decyzja Zarządu ws. rozwoju Gry została podjęta po przeprowadzeniu wspólnie z European Games Group, wydawcą Gry, oceny szans poprawy głównych KPI oraz zasadności ekonomicznej i ew. formy kontynuowania projektu. W najbliższym czasie Zarząd Spółki podejmie działania mające na celu rozwiązanie umowy wydawniczej dla Gry.

Intencją Spółki jest kontynuowanie komercjalizacji gry w obecnej jej wersji, bez znaczących nakładów z tym związanych.

W konsekwencji Zarząd Spółki rozpoznał konieczność dokonania w Spółce odpisu aktualizującego wartość aktywowanych kosztów gier komputerowych w kwocie 1,2 mln zł, tj. wartości odpowiadającej kosztom poniesionym przez Spółkę na produkcję Gry w 2020 r. Zdarzenie to ma charakter niegotówkowy, czyli nie wiąże się z bieżącym uszczupleniem środków pieniężnych Spółki. Przywołany odpis w wysokości 0,8 mln zł zostanie ujawniony w jednostkowym oraz skonsolidowanym sprawozdaniu Spółki i Grupy Kapitałowej Artifex Mundi za I kwartał 2020 r., a w kwocie 0,4 mln zł obciążą jednostkowy i skonsolidowany wynik operacyjny za II kwartał 2020 r.