

**Raport bieżący nr 1/2022 - załącznik****Data:** 13 stycznia 2022 r.**Temat:** Szacunkowe przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej Spółki za grudzień**Podstawa prawna:** art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne**Treść raportu:**

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości informację o szacunkowych skonsolidowanych przychodach ze sprzedaży produktów Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za grudzień 2021 r.

w tys. PLN	Grudzień 2021 r.	Grudzień 2020 r.	Zmiana rdr.	Zmiana rdr. (w proc.)
Przychody ze sprzedaży produktów	2 702	2 497	205	8%
Gry HOPA	1 211	1 823	-612	-34%
Gry premium	48	32	16	50%
Gry free-to-play	1 442	641	801	125%
Koszty akwizycji graczy	458	150	308	nd.

W grudniu 2021 r. Grupa rozpoznała 2,702 mln zł przychodów ze sprzedaży produktów, co oznacza wzrost o 8% w porównaniu do analogicznego okresu 2020 roku.

W ocenie Zarządu Spółki na wzrost przychodów w analizowanym okresie kluczowy wpływ miał wzrost przychodów w segmencie free-to-play o 801 tys. zł, z czego przychody z aplikacji *Unsolved* wyniosły 1 144 tys. zł (wzrost o 871 tys. zł r/r) a przychody z aplikacji *Bladebound* wyniosły 297 tys. zł (spadek o 79 tys. zł r/r). Wzrost przychodów z aplikacji *Unsolved* r/r jest wynikiem regularnych kampanii marketingowych mających na celu akwizycje nowych graczy.

Istotny wpływ na przychody Grupy w analizowanym okresie miało również osłabienie złotego wobec dolara, przekładające się na wzrost raportowanych w złotówkach przychodów Grupy o 4%.

Zarząd Spółki pragnie odnotować, że niniejszy raport bieżący zawiera dane szacunkowe, które mogą ulec zmianie w wyniku dalszych prac księgowych. Ostateczna informacja o wielkości skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży produktów osiągniętej w grudniu 2021 r. przez Grupę zostanie zaprezentowana w odpowiednim raporcie okresowym.