



ARTIFEX MUNDI

Raport bieżący nr 21/2022 - załącznik

Data: 5 sierpnia 2022 r.

Temat: Szacunkowe przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej Spółki za lipiec

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości informację o szacunkowych skonsolidowanych przychodach ze sprzedaży produktów Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za lipiec 2022 r.

w tys. PLN	Lipiec 2022 r.	Lipiec 2021 r.	Zmiana rdr.	Zmiana rdr. (w proc.)
Przychody ze sprzedaży produktów	3 011	3 106	-95	-3%
Gry HOPA	972	1 369	-396	-29%
Gry premium	18	58	-40	-69%
Gry free-to-play	2 021	1 679	342	20%
Koszty akwizycji graczy	845	464	381	82%

W lipcu 2022 r. Grupa rozpoznała 3,011 mln zł przychodów ze sprzedaży produktów, co oznacza spadek o 3% w porównaniu do analogicznego okresu 2021 roku.

W ocenie Zarządu Spółki, w segmencie gier HOPA na spadek przychodów w analizowanym okresie kluczowy wpływ miał okresowy wzrost popytu w zeszłym roku na gry, związany z pandemią COVID-19 i wprowadzonymi w związku z nią obostrzeniami m.in. w przemieszczeniu się oraz brak premier nowych gier (w lipcu w 2021 roku swoją premierę miała wersja Xbox One/Xbox Series, PS4/PS5 i Nintendo Switch gry Lost Grimoires 3: The Forgotten Well).

W segmencie gier free-to-play sprzedaż była wyższa o 20% (tj. 342 tys. zł) w porównaniu do analogicznego okresu 2021. Przychody z aplikacji *Unsolved* wyniosły 1 855 tys. zł (wzrost o 400 tys. zł r/r) a przychody z aplikacji *Bladebound* wyniosły 164 tys. zł (spadek o 57 tys. zł r/r).

Zarząd Spółki pragnie odnotować, że niniejszy raport bieżący zawiera dane szacunkowe, które mogą ulec zmianie w wyniku dalszych prac księgowych. Ostateczna informacja o wielkości skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży produktów osiągniętej w lipcu 2022 r. przez Grupę zostanie zaprezentowana w odpowiednim raporcie okresowym.