

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – marzec 2025

Załącznik do Raportu bieżącego 09/2025

W tys. zł	Marzec 2025	Luty 2025	Zmiana m/m	%	Marzec 2024	Zmiana r/r	%	YTD Marzec 2025	YTD Marzec 2024	Zmiana r/r	%
Przychody ze sprzedaży produktów	9 211	8 265	946	11%	9 654	-443	-5%	26 671	27 503	-832	-3%
Gry free-to-play:	8 693	7 769	924	12%	8 915	-222	-2%	25 089	24 954	135	1%
Unsolved	8 639	7 708	931	12%	8 849	-210	-2%	24 900	24 731	169	1%
Bladebound	54	61	-7	-11%	66	-12	-18%	189	223	-34	-15%
Gry HOPA	491	475	16	3%	714	-223	-31%	1 512	2 481	-968	-39%
Gry premium	27	21	6	31%	25	2	9%	69	68	1	2%
Koszty akwizycji graczy	5 177	4 181	996	24%	4 904	273	6%	13 926	13 955	-29	0%

- + **Wartość przychodów** osiągnęła poziom **9,2 mln zł**, co oznacza **wzrost o 11%** miesiąc do miesiąca. Wzrost ten wynika ze wzrostu dziennej sprzedaży gry Unsolved oraz z dłuższego o 3 dni miesiąca.
- + **Przychody** z aplikacji **Unsolved wyniosły 8,6 mln zł**, co oznacza wzrost o 12% miesiąc do miesiąca. Jednocześnie **nakłady** na pozyskanie graczy wyniosły **5,2 mln zł**, **zwiększając się o 24%** w porównaniu z poprzednim miesiącem. W rezultacie **pierwsza marża** osiągnęła poziom **3,5 mln zł**, bez zmian miesiąc do miesiąca.

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – marzec 2025 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 09/2025

